

Der Anfang ASCALONS ZORN



LÖSUNGSANLEITUNG

Hallo Abenteurer!

Du hast die Herausforderung von Ascalons Zorn angenommen. Es scheint, dass du Hilfe brauchst, um den richtigen Ausgang des Labyrinths zu finden? Diese Komplettlösung wird dir helfen, aber sei dir der Spoiler bewusst!

Wenn du das erste große Puzzle zusammengesetzt hast, siehst du, dass drei runde Teile eines Labyrinths, dessen Ausgang du suchen musst, fehlen. In dem Brief, den ich in das Notizbuch von Herrn Eaton gelegt habe, kannst du lesen, dass der junge Herr Eaton vor langer Zeit in der Ruine einer alten Kirche durch den Boden gefallen ist. Nachdem er einige Tage lang in dem Labyrinth umhergeirrt war, gelang es ihm, den „als ein altes Grab“ getarnten Ausgang zu finden.

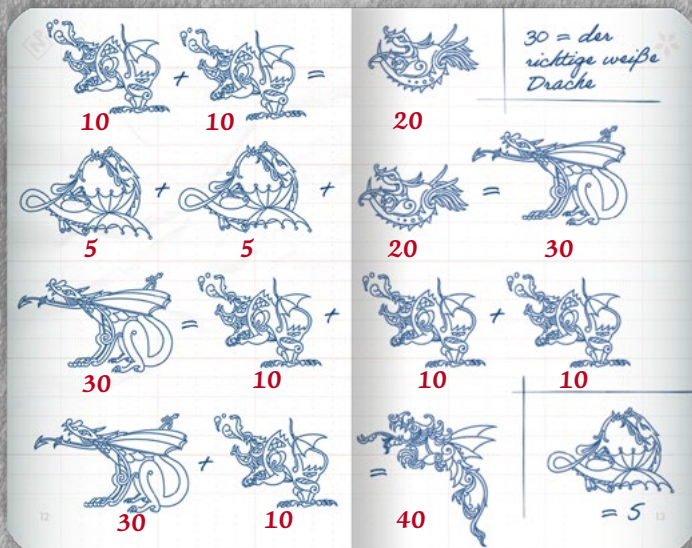
Jetzt ist es deine Herausforderung, den Ausgang dieses höllischen Labyrinths zu entdecken, indem du die Rätsel in den drei Umschlägen löst.

Die Lösung besteht aus den drei fehlenden Scheiben, die nicht nur an die richtige Stelle im Puzzle, sondern zusätzlich auch in der richtigen Weise hingelegt werden müssen. In dem gleichen Brief steht auch, dass du „den richtigen Schild“ finden musst. Die richtige Stelle und Position der Scheiben sowie „der richtige Schild“ helfen dir also dabei, einen Weg durch das Labyrinth zu finden, wobei du auf dem großen Puzzle bei der Figur unter der Kirche beim Loch im Boden startest.

Umschlag 1

Rätsel 1

Zum ersten Rätsel gehört die Scheibe mit einer Abbildung des heiligen Georg, dem Ritter, der berühmt wurde, weil er einen schneeweißen Drachen tötete. Um die richtige Stelle und Position der Scheibe im großen Puzzle zu finden, muss der Ritter mit seiner Lanze den richtigen Drachen töten. Laut dem Rätsel steckte der heilige Georg seine Lanze auch noch genau ins Maul des Drachen. Aber welcher Drache ist der Richtige?



Auf den Seiten 12 und 13 von Mr. Eatons Notizbuch findest du eine Reihe von Summen, die du verwenden kannst, um den richtigen Drachen zu finden. Sie lauten: '30 = rechter weißer Drache' und 'einer der weißen Drachen = 5'. Wenn du die Zahl 5 für denselben Drachen einträgst, wie unten rechts gezeigt, kannst du die Summen lösen.



Der richtige Drache.

Es gibt nur ein einziges Loch, bei dem die Spitze der Lanze des heiligen Georg genau auf das Maul des Drachen zeigt UND die Wege auf der Scheibe mit den Wegen auf dem großen Puzzle verbunden sind. Du hast die richtige Stelle und die richtige Position der ersten Scheibe gefunden!



Rätsel 2

Der tote Drache bewacht den ersten Hinweis deines Schilds. Wie du gesehen hast, enthält der Umschlag auch eine Tabelle mit Schilden. Anscheinend ist eines der Schilde in der Tabelle das richtige Schild. Im Notizbuch von Herrn Eaton siehst du übrigens auf Seite 24 und 25 die Bedeutung der Symbole auf den Schilden



Beim vorigen Rätsel hast du herausgefunden, wie der Drache aussieht, den der heilige Georg getötet hat, indem er ihm eine Lanze ins Maul steckte. Auf Seite 15 im Notizbuch von Jonathan steht eine Reihe von Drachen mit Schilden dahinter.

Dort steht auch der richtige Drache und dahinter



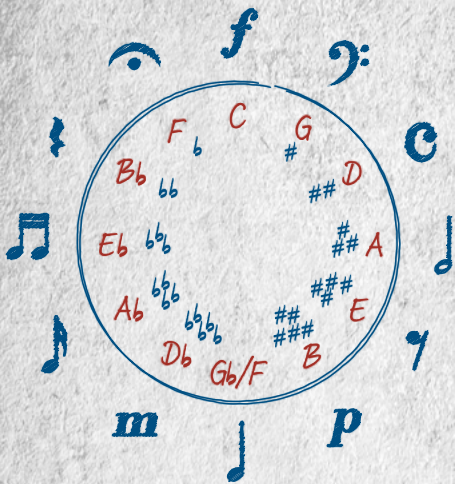
ein durchgestrichenes Schild. Du kannst in der Tabelle die Schilde mit dem betreffenden Symbol durchstreichen! Das Rätsel 2 ist gelöst: Offensichtlich steht auf dem Schild, das du suchst, kein Symbol „Ochse“.



Umschlag 2

Rätsel 3

Auf dem Puzzle der zweiten Scheibe ist eine Harfe abgebildet. Wenn du dir die Abbildung genau anschaust, siehst du auch eine Hand, die in eine bestimmte Richtung zeigt. Laut dem Rätsel zeigt diese Hand auf das richtige Symbol. Die Noten des „Lieds“ sind offenbar der Schlüssel zur richtigen Stelle im großen Puzzle und zur richtigen Position der Scheibe mit der Harfe. Aber welches Lied musst du suchen?



Auf Seite 16 des Notizbuchs von Herrn Eaton steht ein Teil des Lieds von Ascalon und daneben, auf Seite 17, ein merkwürdiges Schema mit darunter Notenschlüsseln. Gibt es einen Zusammenhang zwischen dem Lied von Ascalon und dem merkwürdigen Schema?

Im Lied von Ascalon kommt ein kleines Symbol vor. Es besteht aus einer Gruppe von Zeichen, die einem kleinen b ähneln. Die gleiche Gruppe ist auch in dem

merkwürdigen Schema zu sehen. Dort steht „Eb“ und davor eine Note. Auf dem großen Puzzle kannst du die Note ebenfalls finden. Lege die Scheibe mit der Harfe in das runde Loch, unweit des Symbols, und drehe die Scheibe so, dass die Hand auf das Symbol zeigt und die Wege der Scheibe mit den Wegen auf dem großen Puzzle verbunden sind. Du hast den ersten Teil von Rätsel 3 gelöst.

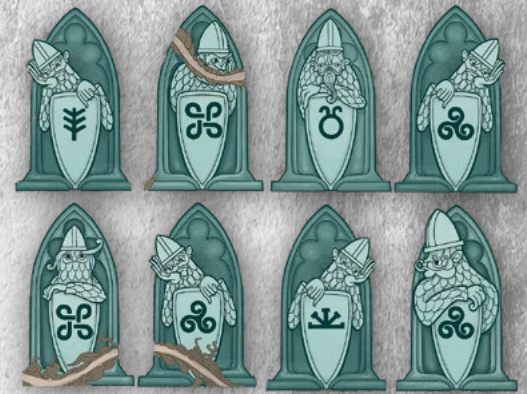


Im Brief steht, dass das Symbol auch ein Hinweis auf den richtigen Schild ist. Auf Seite 18 des Notizbuchs von Herrn Eaton steht das Symbol mit zwei durchgestrichenen Schilden dahinter. Streiche diese Schilde auch in der Tabelle mit den Schilden durch. Das Rätsel 3 ist jetzt vollständig gelöst.



Rätsel 4

Das Rätsel 4 bietet noch einen Hinweis für deine Suche nach dem richtigen Schild. Bei diesem Rätsel geht es um acht Rittergräber, die auf dem großen Puzzle und im Notizbuch von Herrn Eaton zu finden sind. Wenn du das Rätsel gelöst hast, bleibt nur noch ein einziger Ritter mit einem bestimmten Schild übrig.



Du suchst einen Ritter, der müde ist. Wenn du dir die Ritter anschaust, siehst du, dass vier Ritter ihren Kopf mit einer Hand abstützen. Das sind wohl die müden Ritter. Der Ritter, den du suchst, sieht die Gefahr an seiner rechten Seite nicht. Er schaut nach links. Du kannst jetzt zwei der anderen vier Ritter wegstreichen. Laut dem Rätsel hat er auch „keinen mächtigen Beschützer“ und „ruht er mit seinen Waffenbrüdern an beiden Seiten seines Grabes“. Jetzt bleibt nur noch ein einziger Ritter übrig, der alle Bedingungen erfüllt, und auf dem Schild dieses Ritters steht das „Rad“. Weil die Rittergräber im Buch durchgestrichen sind, kann in der Tabelle mit den Schilden das „Rad“ durchgestrichen werden. Das Rätsel 4 ist gelöst.



Umschlag 3

Rätsel 5

Im großen Puzzle sind nur noch eine einzige Scheibe und eine einzige offene Stelle übrig. Die Stelle ist deutlich, nur die richtige Position ist noch eine Herausforderung. Auf der Rolle steht eine Geheimsprache. Laut dem Rätsel gibt es einen Zusammenhang zwischen der richtigen Position der Scheibe und dem Text auf der Rolle.

Auf den Seiten 20, 21 und 22 des Notizbuchs von Herrn Eaton wird die Sprache erklärt. Wenn du die Zeichen auf der Rolle übersetzt, ergibt sich E, A, G, N und A (oder T, je nachdem, wie du die Sprache liest). Auf Seite 22 siehst du, dass die Wörter in dieser Sprache offenbar vertikal gelesen werden und dass du oben anfangen musst. Auf Seite 23 des Notizbuches siehst du einige keltische Wörter, unter anderem das Wort EAGNA. Du kannst also davon ausgehen, dass das Wort EAGNA sein muss und dass der Buchstabe „E“ oben steht.



Hinter dem Wort EAGNA auf Seite 23 steht ein grünes Schild. In der Tabelle mit den Schilden bleibt nur ein einziges Schild übrig: das Schild mit dem **grünen Knopf**.

Rätsel 6

In dem Umschlag befindet sich auch das Amulett von Ascalon. Darauf ist eine tragbare Scheibe mit einer Speerspitze zu sehen. Es ist die gleiche Speerspitze wie bei dem Speer, mit dem der heilige Georg den weißen Drachen getötet hat. Auf dem Außenrand stehen einige Schilde. Sorge dafür, dass die Speerspitze auf den Schild zeigt, den du gefunden hast: den Schild mit dem **grünen Knoten**. Lege jetzt das Amulett mit den Schilden so auf den gelben Kreis im großen Puzzle, dass die Schilde auf dem Puzzle und die Schilde auf dem Amulett sich gegenüberliegen.



Du kannst jetzt sehen, ob alles richtig liegt. Fange auf dem großen Puzzle an der Stelle an, wo der junge Jonathan Eaton durch den Boden der Kirche fiel, und folge sorgfältig der Route. Zuerst über das Amulett von Ascalon, dann über die Scheibe mit der Harfe und anschließend über die Scheibe mit dem heiligen Georg. Dann gehst du wieder über das Amulett von Ascalon und über die Scheibe mit der Ogham-Rolle. Letztendlich kommst du an ein Grab. Was stand doch auf dem Brief, der im Notizbuch von Herrn Eaton lag? „Der als Grab getarnte Ausgang...“

Falte jetzt das Poster über das Puzzle und drehe das Ganze vorsichtig um, damit du dir mit dem Rotfilter die Unterseite des Puzzles ansehen kannst.

Gut gemacht!
W.D.

