

# El inicio la FURIA de ASCALON



## TUTORIAL

¡Aventureros!

Habéis aceptado el desafío de la Furia de Ascalon. Parece que necesitáis ayuda para encontrar la salida correcta del laberinto. Esta guía os servirá, ¡pero tened cuidado con los *spoilers*!

Después de haber montado el primer puzle grande, veréis que faltan tres piezas redondas de un laberinto, cuya salida debéis encontrar. En la nota que puse en el cuaderno del Sr. Eaton, se puede leer que hace mucho tiempo el joven Sr. Eaton se hundió cuando el suelo de las ruinas de una antigua iglesia se desplomó. Después de vagar por el laberinto durante varios días, consiguió encontrar la salida "disfrazada de vieja tumba".

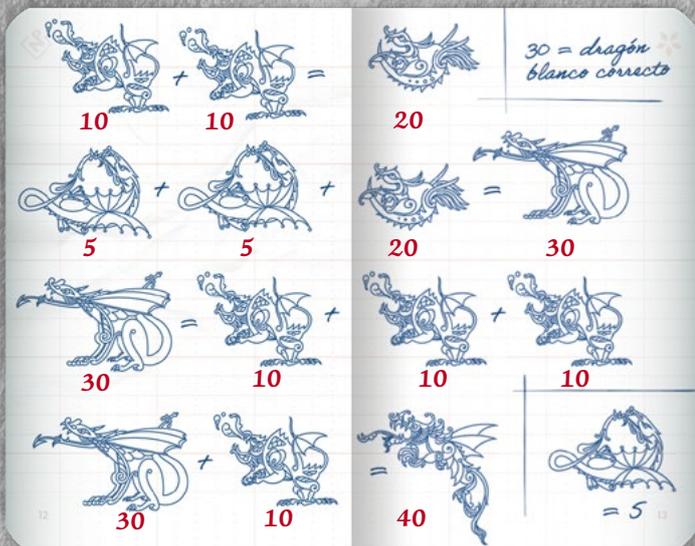
Ahora es vuestro reto encontrar la salida de este laberinto tenebroso, resolviendo los enigmas de los tres sobres.

La solución consiste en los tres discos que faltan, que no solo se deben colocar en el lugar correcto del puzle, sino también de la manera adecuada. En la misma nota también dice que debéis buscar "el escudo adecuado". La correcta ubicación y posición de los discos y "el escudo adecuado" os permitirán atravesar el laberinto, empezando en el puzle grande en la figura debajo de la iglesia, cerca del agujero en el suelo.

### Sobre 1

#### Enigma 1

El primer enigma incluye el disco que representa a San Jorge, el caballero que se hizo famoso porque mató a un dragón blanco como la nieve. Para encontrar la ubicación y la posición correctas del disco en el puzle grande, el caballero debe matar al dragón correcto con su lanza. Además, según el enigma, San Jorge apuntó su lanza justo a la boca del dragón. ¿Pero qué dragón es el correcto?



En las páginas 12 y 13 del cuaderno del Sr. Eaton, veréis una serie de sumas que podéis utilizar para identificar al dragón correcto. Dice: "30 = dragón blanco correcto" y que uno de los dragones blancos = 5. Sustituyendo con el número 5 el mismo dragón que se muestra en la parte inferior derecha, podéis resolver las sumas.



El dragon correcto.

Solo hay un agujero redondo en el que la punta de la lanza de San Jorge apunta exactamente a la boca del dragón correcto y los caminos del disco coinciden con los caminos del puzzle grande. ¡Habéis encontrado la posición correcta del primer disco!



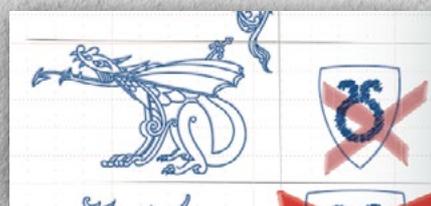
## Enigma 2

El dragón muerto guarda la primera pista del escudo. Como habéis visto, también hay una tabla de escudos en el sobre. Al parecer, uno de los escudos de la tabla es el escudo correcto. Encontraréis el significado de los símbolos de los escudos en las páginas 24 y 25 del cuaderno del Sr. Eaton .



En el enigma anterior, descubristeis

el aspecto del dragón que mató San Jorge clavándole una lanza en la boca. En la página 15 del cuaderno, veréis un listado de dragones con escudos al lado.

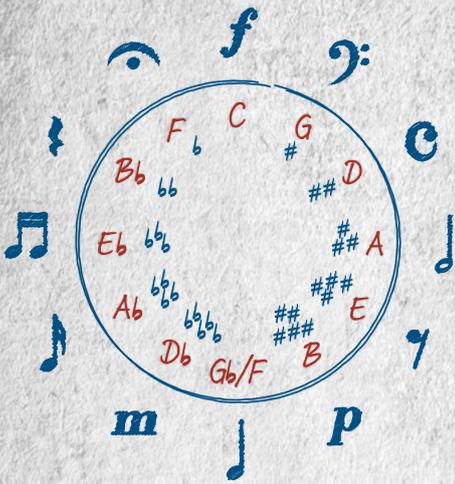


Allí encontraréis el dragón correcto, acompañado por un escudo tachado. ¡Podéis tachar en la tabla los escudos con el símbolo correspondiente! Habéis resuelto el enigma 2: el escudo que buscáis no lleva el símbolo del "buey".

## Sobre 2

### Enigma 3

El puzzle del segundo disco muestra un arpa. Si observáis la imagen con atención, veréis que también hay una mano que señala. Según el enigma, esta mano debe señalar al símbolo correcto. Al parecer, las notas de "la canción" son la clave de la ubicación correcta en el puzzle grande y la posición correcta del disco en relación con el arpa. ¿Pero qué canción estáis buscando?



En la página 16 del cuaderno del Sr. Eaton, encontraréis un fragmento de la Canción de Ascalon. Al lado, en la página 17, veréis un esquema curioso con claves musicales. ¿Existe alguna relación entre la Canción de Ascalon y el curioso esquema?

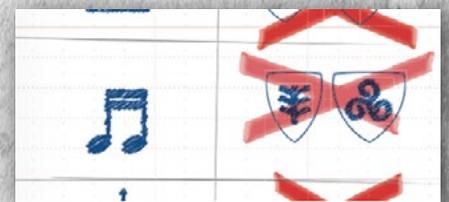
En la Canción de Ascalon, aparece un símbolo que consiste en un grupo de caracteres que se parecen a pequeñas letras b. Podéis



encontrar este mismo grupo en el esquema. Allí pone "Eb", con una nota musical delante. También podéis encontrar la nota musical en el puzzle grande. Colocad el disco con el arpa en el agujero redondo, cerca del símbolo, y girad el disco para que la mano apunte al símbolo y los caminos del disco coincidan con los del puzzle grande. Habéis resuelto la primera parte del enigma 3.

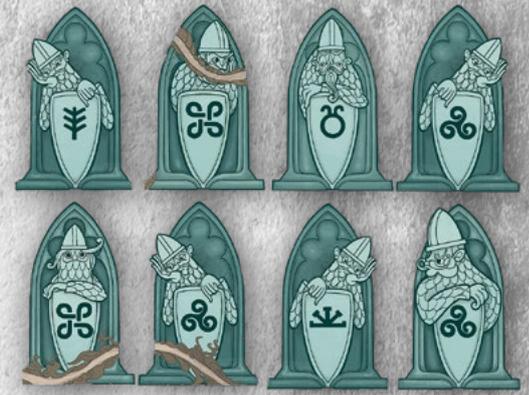


En la carta se explica que el símbolo también es una pista para encontrar el escudo correcto. En la página 18 del cuaderno del Sr. Eaton, encontraréis el símbolo seguido por dos escudos tachados. Tachad estos escudos en la tabla de escudos. Ahora, el enigma 3 se ha resuelto totalmente.



## Enigma 4

El enigma 4 os da otra pista para encontrar el escudo correcto. Este enigma tiene que ver con las ocho tumbas de caballeros que encontraréis en el puzle grande y en el cuaderno del Sr. Eaton. Después de resolver el enigma, solo quedará un caballero con un determinado escudo.



Estáis buscando a un caballero cansado. Si observáis a los caballeros, veréis que cuatro de ellos reposan la cabeza en su mano. Deben ser los caballeros que están cansados. El caballero



que buscáis no ve el peligro que se cierne a su derecha. Mirará a su izquierda. De los cuatro caballeros, podéis tachar dos. Según el enigma, tampoco dispone de la "protección del poder que le ayudaba" y "yace en una tumba con sus hermanos de armas a ambos lados". Solo hay un caballero que cumple todos los criterios: el caballero con la "rueda" en su escudo. Como las tumbas de los caballeros han sido tachadas en el cuaderno, se puede tachar la "rueda" en la tabla de escudos. El enigma 4 está resuelto.

## Sobre 3

## Enigma 5

Solo queda un disco y un lugar vacío en el puzle grande. La ubicación está clara, solo la posición correcta sigue siendo un reto. En el pergamino veréis un lenguaje secreto. Según el enigma, existe una relación entre la posición correcta del disco y lo que está escrito en el pergamino.

En las páginas 20, 21 y 22 del cuaderno del Sr. Eaton, se explica el lenguaje secreto. Si traducís los caracteres del pergamino, obtendréis E, A, G, N (o T, según cómo lo leas) y A. En la página 22 podéis ver que, al parecer, las palabras en esta lengua se leen en vertical y que hay que empezar por arriba. En la página 23 del cuaderno encontraréis varias palabras celtas, entre ellas EAGNA. Por lo tanto, podéis suponer que la palabra debe ser EAGNA y que la "E" está en la parte superior.



